졸업작품 주간 보고서

작업일: 2021/ 01/ 29 ~ 2021/ 02/ 05

1.이번주 작업내용:

오큘러스 퀘스트를 사용하여 vr게임을 제작하기 위해 필요한 sdk설치 및 설정 후 게임 제작환경 파악하기

2.세부 진행 사항

|  |
| --- |
| -유니티 에셋스토어에서 oculus integration 설치 후 적용 세부기능 파악  -VR게임제작시 주의할 사항 확인  1.항상 프로그램 최적화에 신경을 쓸 것  2.과도한 화면이동과 카메라무빙은 자제할 것  3.특히 카메라가 흔들리는 연출은 플레이어의 불쾌함 유도 가능성이있음  4.UI는 3D오브젝트를 통해 표현함  5.VR게임은 게임의 모든순간이 가상공간이 되야함 즉 타이틀화면,로딩화면,메뉴선택화면 등 모든 부분을 동일하게 적용시킬 것 |

3.기타 보고 사항:

|  |  |
| --- | --- |
| 다음주  작업계획 | 참고자료 및 검색을 통해 간단한 vr게임 데모 제작을 통해 프레임워크 및 로직을 이해하는데 집중하고 추후 해야할 작업에 적용할 준비를 한다. |
| 특이사항 | vr기기 품절로인한 구매 지연으로 프로젝트 빌드 불가능으로 인한 개발속도 차질. |